

Практическая работа № 66.

Анимация

Простая анимация (замена)

В этой работе мы научимся строить простые анимированные файлы. Каждый кадр анимации – это отдельный слой.



1. Выберите команду *Файл – Открыть как слои* из верхнего меню и выберите файлы **pause.png**, **letter-m.png**, **letter-i.png**, и **letter-r.png**.
2. Переставьте слои так, чтобы слой с буквой М стояли в самом низу, далее – слой с буквой И, затем – слой с буквой Р, и в самом верху – слой «пауза». Сохраните получившийся файл с 4 слоями под именем **message.xcf** (*Файл – Сохранить как*).
3. Откройте окно фильтра *Анимация – Воспроизведение* и запустите анимацию, щелкнув по кнопке *Воспроизвести*. Вы увидите, что анимация выполняется очень быстро (кадры по умолчанию сменяются через 0,1 с).
4. Чтобы увеличить интервал до 1 с, измените названия всех слоев, добавив в конец названий текст «(1000ms)» (без пробела, латинские буквы «m» и «s»). Проверьте, как это влияет на скорость анимации.
5. Используя копирование слоев, добейтесь того, чтобы сигнальщик передавал сообщение:
МИР <пауза> РИМ <пауза>
причем каждая пауза должно длиться 2 с.
6. Сохраните результат под именем **message.gif**, выбрав вариант *Сохранить как анимацию*. В окне параметров выберите в списке *Расположение кадров* режим *Один кадр на слой (замена)*.

Анимация с объединением слоев

Второй вид анимации использует наложение слоев друг на друга (*объединение*).

7. Откройте файл **house.psd** (это файл со слоями, сделанный в редакторе *Adobe Photoshop*).
8. Расставьте слои в таком порядке, в котором обычно происходит строительство дома (снизу вверх).
9. Постройте анимацию, в которой смена кадров происходит через 1 с.
10. Сохраните анимацию в формате GIF, указав, что используется режим *Наложение слоев*.

